
TP 3 : Chiffrement asymétrique El Gamal

Chiffrement d'El Gamal

Le chiffrement d'El Gamal est un protocole de cryptographie asymétrique inventé par Taher El Gamal en 1984 et qui repose sur le problème du logarithme discret.

Génération des clefs.

La première étape du schéma de chiffrement consiste à produire une paire de clefs : la clef publique, et la clef secrète (ou clé privée). La première servira à chiffrer les messages et la deuxième à les déchiffrer.

Pour générer sa paire de clefs, il faut d'abord choisir un nombre **premier** p et un générateur g pour $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$.

Ensuite il faut choisir un élément s de $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$ qui constituera la clef privée, et calculer $h = g^s \pmod p$. Pour terminer, la clé publique est (p, g, h) .

Chiffrement

Pour chiffrer un message M encodé comme un entier de $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$ avec la clé publique (p, g, h) , il faut tirer au hasard un aléa r dans $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$ et calculer $C_1 = g^r \pmod p$ et $C_2 = (M \cdot (h^r \pmod p)) \pmod p$. Ainsi le chiffré C est composé de ces deux nombres : $C = (C_1, C_2)$.

Déchiffrement

Ayant accès à $C = (C_1, C_2)$ et à la clé privée s , pour déchiffrer il suffit de calculer :

$$\left(C_2 \times ((C_1)^s \pmod p)^{-1} \pmod p \right) \pmod p$$

pour retrouver le message M .

Exercice 1 (Génération des clefs). Écrivez une fonction Python3 `Clefs(k)` qui permet de générer une paire de clefs El Gamal, avec un module compris entre 2^k et $2^{k+1} - 1$.

La taille compte ! Plus vos clés seront de grands nombres, plus elles seront sûres. Le « paramètre de sécurité » est donc le nombre de bits du module p , autrement dit son logarithme binaire k .

Vous aurez peut-être l'usage de la fonction `randprime` de la bibliothèque `sympy` (éventuellement à installer en tapant `pip install sympy` dans un terminal) et de la fonction `randint` de la bibliothèque `random`. Pour calculer $x^n \pmod p$ vous devrez utiliser `pow(x, n, mod=p)` car `(x**n)%p` ne marche pas pour les grands nombres. Attention, ce n'est **pas** une fonction de la bibliothèque `math` !!

1. Choisissez comme module un nombre premier p au hasard compris entre 2^k et $2^{k+1} - 1$.
2. Choisissez comme générateur un nombre g au hasard compris entre 2 et $p - 1$.
Remarque : Votre « générateur » n'en est peut-être pas un. Pour gagner du temps, on ne vous demande pas de le vérifier : la procédure de chiffrement/déchiffrement marche encore, mais votre clé sera plus facile à casser, car il y aura plusieurs valeurs possibles pour s , en plus de celle qui sera vraiment votre clé secrète.
3. Choisissez comme secret un nombre s au hasard compris entre 2 et $p - 1$.
4. Calculez h .

Exercice 2. Écrivez une fonction Python3 `Chiffrer(...)` qui permet de chiffrer un nombre M avec le chiffrement d'El Gamal.

Exercice 3. Écrivez une fonction Python3 `Dechiffrer(...)` qui permet de déchiffrer un chiffré (C_1, C_2) avec le chiffrement d'El Gamal.

Vous pouvez calculer l'inverse de x modulo p (s'il existe) par `pow(x, -1, p)`.

Exercice 4. Fondamentalement, le chiffrement d'El Gamal s'applique à des nombres. Mais très souvent, les messages qu'on souhaite chiffrer sont plutôt des *textes* ! Pour chiffrer des textes, il faut donc passer par une étape préalable de *numérisation* des caractères qui le composent.

1. Écrivez une fonction Python3 `Encode(texte)` qui convertit une chaîne de caractères `texte` en un nombre entier. Il y a plusieurs manières de faire cela, voici celle que nous proposons ici :
 - (a) Chaque caractère est encodé par son code ASCII décimal, composé de 1, 2 ou 3 chiffres. Étant donné un caractère c , le code ASCII correspondant est obtenu par `ord(c)`.
 - (b) Les codes ASCII des caractères sont transformés en `str`, puis ramenés sur 3 chiffres en ajoutant si nécessaire des 0 à gauche.
 - (c) Les chaînes représentant les codes ASCII sur 3 chiffres sont concaténées les unes à la suite des autres pour obtenir une seule (grande) chaîne, ensuite transformée en `int`.
2. Écrivez une fonction Python3 `Decode(nombre)` effectuant l'opération réciproque : étant donné un nombre entier `nombre`, retrouver la chaîne de caractères `texte` qu'il représente.
Pour cela, utilisez la fonction `chr`. Étant un code ASCII donné `num`, le caractère associé est obtenu par `chr(num)`.
Pour récupérer les codes ASCII des différents caractères, vous voudrez peut-être utiliser le reste (%) et le quotient (//) de la division par 1000.
3. Testez vos fonctions d'encodage/décodage. On doit avoir, pour tout message M :

$$M = \text{Decode}(\text{Encode}(M))$$

Exercice 5. À ce stade, vous pouvez chiffrer/déchiffrer des messages entre vous.

- Un voisin vous communique sa clé publique. Vous pouvez donc maintenant lui envoyer des messages chiffrés.
- Choisissez un message `texte` ((très) court ! puisque le nombre encodant votre message ne doit pas dépasser son module). Convertissez-le en `nombre`. Chiffrez ce nombre. Envoyez le cryptogramme résultant à votre voisin.

- Votre voisin déchiffre le cryptogramme. Puis il décode le nombre obtenu, et retrouve votre texte.

Exercice 6 (Bonus). Pour pouvoir échanger des messages aussi longs que vous voulez, écrivez une fonction qui découpe les entiers trop longs pour en faire plusieurs messages.

Exercice 7 (Exponentielle).

1. Écrire une fonction `exp_basique(x,n,p)` qui, pour trois entiers positifs x, n, p donnés en entrée, calcule de manière basique (sans utiliser la bibliothèque `math`) l'exponentielle modulaire

$$x^n \pmod{p}$$

2. L'algorithme d'*exponentielle rapide* permet également de calculer le nombre

$$x^n \pmod{p}$$

mais en utilisant l'algorithme récursif suivant :

$$\text{puissance}(x, n) = \begin{cases} x, & \text{si } n = 1 \\ \text{puissance}(x^2, n/2), & \text{si } n \text{ est pair} \\ x \times \text{puissance}(x^2, (n-1)/2), & \text{si } n \text{ est impair} \end{cases}$$

Écrire une fonction `exp_rapide(x,n,p)` implémentant cet algorithme.

3. Calculer le nombre suivant, avec les deux méthodes :

$$123456789^{123456789} \pmod{987654321} = 598987215$$

Que constatez-vous ?