

Introduction à l'algorithmique : Algorithmes de tri

L'objectif de ce document est de présenter de manière pédagogique plusieurs algorithmes classiques de tri.

1 Introduction

Lorsque vous jouez aux cartes, tarot, belote, rami etc... vous avez plusieurs cartes dans votre main. Afin de mieux voir les cartes et de pouvoir optimiser la stratégie la plupart des gens ordonnent par couleur et par valeur les cartes en fonction du jeu auquel ils jouent. Les règles du jeu vous indiquent un ordre dans lequel il est possible de ranger vos cartes. Comment procédez-vous ? Il n'y a pas une seule technique. Certains joueurs sont plus rapides que d'autres pour ranger leur jeu. Quel est leur secret ?

Classer des données est une activité qui occupe de nombreuses administrations depuis longtemps. Historiquement le dépouillement des recensements aux USA a été l'une des premières tâches automatisées grâce à une machine. Répondant à un concours du gouvernement américain, Herman Hollerith réalisa la première machine à statistiques en 1890. Cette machine trie automatiquement des cartes perforées. Par la suite, de grandes compagnies comme IBM proposèrent plusieurs modèles comme par exemple le modèle D3 qui pouvait trier 1000 cartes par minute (cf Figure 1). La plupart de ces machines utilisent le tri radix, car ce tri permet d'ordonner efficacement les cartes perforées.



FIGURE 1 – Trieuse IBM D3 commercialisée en 1958

Ordonner, ranger, trier un nombre considérable de données sont des opérations fastidieuses pour un être humain, alors qu'un ordinateur est bien plus efficace dans ces tâches répétitives. Il existe

de nombreuses manières de programmer un ordinateur pour trier des données. Ainsi les plus grands informaticiens se sont penchés sur la question afin d'élaborer des algorithmes de tri les plus efficaces possibles. De nos jours cette activité est croissante à cause de l'explosion des données disponibles via Internet. Un des principaux défis des années à venir est la manipulation des données issues du "BIG DATA" de par l'interconnectivité des objets de notre quotidien.

Nous commençons par présenter les idées des tris classiques, puis nous donnons l'intuition d'un tri original, le tri par bulles. Enfin nous expliquons comment avec une spatule il est possible de trier une pile de crêpes.

2 Tri par insertion

Intuition : Un algorithme simple correspond à ce que font certains joueurs de cartes en prenant les cartes une à une et en les rangeant au fur et à mesure dans leur main. Cet algorithme est connu sous le nom de tri par insertion : partant d'un ensemble ordonné de cartes, chaque nouvelle carte est correctement insérée relativement aux cartes déjà présentes.

Exemple : Étant donné la liste des nombres suivants : 11, 912, 26, 77, 42, 136, 666, 92. Dans la Figure 2, nous présentons les différentes étapes de ce tri.

État initial :	11	912	26	77	42	136	666	92
	11	912	26	77	42	136	666	92
	11	912	26	77	42	136	666	92
	11	26	912	77	42	136	666	92
	11	26	912	77	42	136	666	92
	11	26	77	912	42	136	666	92
	11	26	77	912	42	136	666	92
	11	26	42	77	912	136	666	92
	11	26	42	77	912	136	666	92
	11	26	42	77	136	912	666	92
	11	26	42	77	136	912	666	92
	11	26	42	77	136	912	666	92
	11	26	42	77	136	666	912	92
	11	26	42	77	136	666	912	92
État final :	11	26	42	77	92	136	666	912

FIGURE 2 – Exécution du tri par insertion

Expérience : Placer un tas de 32 cartes portant des numéros, par exemple de 1 à 1000, mélangées sur la table. Ensuite tirer une à une dix cartes, de manière à toujours avoir les cartes ordonnées. Cette

consigne devrait induire naturellement le tri par insertion.

3 Tri par maximum ou minimum

Intuition : Le tri par maximum isole le maximum parmi les nombres et le place à la fin en l'échangeant avec le nombre en dernière position, puis recommence avec les nombres restants. En répétant ce processus autant de fois qu'il y a de nombres nous obtenons les nombres triés du plus petit au plus grand. Il est possible de faire la même chose en cherchant le minimum à chaque fois afin d'obtenir les nombres dans l'ordre décroissant.

Exemple : Étant donné la liste des nombres suivants : 11, 912, 26, 77, 42, 136, 666, 92. Le tri par minimum de cette séquence est décrit dans la Figure 3.

État initial :	11	912	26	77	42	136	666	92
	11	912	26	77	42	136	666	92
	11	26	912	77	42	136	666	92
	11	26	42	77	912	136	666	92
	11	26	42	77	912	136	666	92
	11	26	42	77	92	136	666	912
	11	26	42	77	92	136	666	912
	11	26	42	77	92	136	666	912
État final :	11	26	42	77	92	136	666	912

FIGURE 3 – Exécution du tri par minimum.

Expérience : Vous disposez de 8 cartes aléatoirement choisies parmi 32 cartes. Ces cartes forment un tas face cachée devant vous. Vous disposez aussi d'un emplacement où vous pouvez stocker une carte de votre choix. Vous ne pouvez prendre qu'une carte à la fois et soit la placer dans l'emplacement, soit dans le tableau à sa bonne place soit la poser cachée sur la table dans une seconde pile face cachée.

1. Comment trouver le minimum des 8 cartes en ne voyant qu'une seule fois chaque carte ?
2. Maintenant vous ne pouvez dépiler la seconde pile qu'une fois la première pile vide. Comment pouvez-vous remplir le tableau en plaçant les cartes dans l'ordre croissant ?

	1	2	3	4	5	6	7	8

4 Tri fusion

Intuition : Un algorithme plus rapide que les deux précédents est le tri par fusion. Ce tri repose sur les deux remarques suivantes :

- un ensemble d'une carte est nécessairement ordonné.
- il est facile de fusionner en une série ordonnée deux séries déjà triées. Pour cela il suffit de comparer la première carte de chaque série, de ranger la plus petite des deux dans la nouvelle série et de recommencer sur ce qui reste des deux séries initiales.

Exemple : Étant donné la liste des nombres suivants : 11, 912, 26, 77, 42, 136, 666, 92. Le tri fusion de cette séquence est décrit dans la Figure 4.

État initial :	11	912	26	77	42	136	666	92
	11	912	26	77	42	136	92	666
	11	26	77	912	42	92	136	666
État final :	11	26	42	77	92	136	666	912

FIGURE 4 – Exécution du tri fusion.

Expérience : Nous réalisons une version à plusieurs participants de ce tri. Nous avons besoin de n personnes pour trier n cartes. Chaque participant possède donc une carte, qu'il sait ordonner facilement. Chacun choisit un autre participant et ils construisent ensemble une liste de 2 cartes triées. Ensuite chaque groupe fusionne avec un autre et ainsi de suite jusqu'à obtenir un seul groupe.

5 Tri Rapide (Quicksort)

En 1962, Tony Hoare inventa le tri rapide (Quicksort).

Intuition : L'idée de cet algorithme est de choisir un élément appelé *pivot* et de le ranger à sa place définitive, triant tous les éléments inférieurs au pivot à sa gauche et tous ceux qui sont supérieurs au pivot à sa droite. Plus précisément cet algorithme fonctionne comme suit :

- choisir un élément p au hasard parmi les éléments à trier. Cet élément est appelé le pivot.
- séparer les éléments restants en deux listes, d'une part ceux qui sont plus petits que p , d'autre part ceux qui sont plus grands.
- trier chacune des listes obtenues en utilisant ce même algorithme.
- agréger les deux listes triées, en les mettant bout à bout.

Exemple : Étant donné la liste des nombres suivants : 11, 912, 26, 77, 42, 136, 666, 92. Le tri fusion de cette séquence est décrit dans la Figure 5, où les pivots tirés aléatoirement sont successivement 77, 11, 666, 42, 92.

Expérience : Nous utilisons les boîtes d'allumettes contenant les billes pour illustrer ce tri. Prendre au hasard les boîtes les unes après les autres et les mettre une à une à leur place définitives.

Plus précisément :

État initial :	11	912	26	77	42	136	666	92
	11	42	26	77	912	136	92	666
	11	42	26	77	912	136	92	666
	11	42	26	77	136	92	666	912
	11	42	26	77	136	92	666	912
État final :	11	26	42	77	92	136	666	912

FIGURE 5 – Exécution du tri rapide.

1. Choisir une boîte au hasard, cette boîte sera appelée pivot
2. Mettre à gauche toutes les boîtes plus légères que la boîte pivot et à droite toutes les boîtes plus lourdes que la boîte pivot.
3. La position du pivot par rapport aux autres boîtes est donc trouvée. Recommencer l'opération avec les boîtes de droite et de gauche, ceci jusqu'à avoir trouvé la place des toutes les boîtes.

6 Tri par base (Radix sort)

Cet algorithme a été utilisé pour construire les trieuses automatiques au début du XX^e siècle.

Exemple : Étant donné la liste des nombres suivants : 11, 912, 26, 77, 42, 136, 666, 92. Le tri Radix en base 10 sur cette séquence est décrit dans la Figure 6. La première opération consiste à trier la liste suivant le chiffre des unités. Ensuite il faut trier la liste obtenue selon le chiffre des dizaines, mais conserver l'ordre des éléments ayant le même chiffre des unités. Enfin répéter ce tri avec les chiffres des centaines.

État initial :	11	912	26	77	42	136	666	92
	11	912	42	92	26	136	666	77
	11	912	26	136	42	666	77	92
État final :	11	26	42	77	92	136	666	912

FIGURE 6 – Exécution du tri Radix.

Expérience : Au lieu de considérer des chiffres, nous allons nous placer dans le rôle de l'ingénieur qui a inventé la première trieuse automatique de fiches de renseignement aux USA. Pour ce faire nous considérons des fiches individuelles simplifiées qui continennent trois informations à propos d'enfants de moins de 10 ans : l'âge en année entoère, la taille par tranche de 10 cm et le poids de chaque individu en kilogrammes. Nous souhaitons les trier par ordre croissant suivant l'âge, puis la taille et ensuite le poids. Cet ordre est appelé un ordre *lexicographique*¹. L'ensemble des tris vus jusqu'à

1. L'ordre alphabétique est l'ordre *lexicographique* le plus connu.

présent fonctionnent, mais de par la nature particulière des données à trier, il est possible de faire différemment. L'idée est de manipuler les fiches trois fois (une fois par catégories) afin de les trier selon l'ordre lexicographique choisi.

Lors du premier passage nous les classons par poids en formant des piles de fiches par poids. Nous empilons les tas en commençant par celui correspondant au plus petit poids jusqu'au plus grand. Ensuite nous classons les cartes par taille de la plus petite à la plus grande en les prenant une par une dans la pile construite après l'avoir retournée. Puis nous empilons les tas et recommençons avec l'âge pour obtenir les fiches triées.

7 Tri à bulles

Intuition : Le principe du tri à bulles est de parcourir la liste en échangeant lors du parcours deux éléments consécutifs s'ils sont rangés dans le mauvais ordre et de répéter ce processus jusqu'à ce qu'il n'y ait plus d'échanges lors d'un parcours. Dans ce cas la liste est triée.

Une variante du tri à bulles est le tri shaker qui consiste au lieu de revenir au début de la liste, à effectuer un parcours dans le sens inverse en effectuant les échanges selon l'ordre inverse.

Exemple : Étant donné la liste des nombres suivants : 11, 912, 26, 77, 42, 136, 666, 92. Le tri à bulles sur cette séquence est décrit dans la Figure 7.

État initial :	11	912	26	77	42	136	666	92
	11	26	912	77	42	136	666	92
	11	26	77	912	42	136	666	92
	11	26	77	42	912	136	666	92
	11	26	77	42	136	912	666	92
	11	26	77	42	136	666	912	92
	11	26	42	77	136	666	92	<i>912</i>
	11	26	42	77	136	92	666	912
État final :	11	26	42	77	92	136	<i>666</i>	912

FIGURE 7 – Exécution du tri à bulles.

Expérience : Vous alignez les n cartes face cachée. Vous ne pouvez retourner que deux cartes consécutives et uniquement les inverser ou pas, avant de les retourner à nouveau. Comment trier les cartes ?

8 Tri crêpe

Expérience : Pour la chandeleur vous réalisez des crêpes et vous les empilez au fur et à mesure sur une assiette. Toutes vos crêpes sont évidemment de tailles différentes. Vous souhaitez ranger vos crêpes de la plus grande à la plus petite, pour cela vous disposez uniquement d'une spatule qui vous permet de retourner les n premières crêpes. Comment pouvez-vous ordonner vos crêpes ?

Intuition : Notre pile de crêpes peut être représentée par une liste d'éléments. Chaque crêpe est représentée par un entier. Si nous avons k crêpes, la crêpe la plus petite est l'entier 1 et la plus grande l'entier k . La seule opération possible (outre l'inspection visuelle du tas de crêpes) est de retourner avec une spatule les n premières crêpes de la pile, pour un n de notre choix.

L'idée est d'abord amener le plus grand élément de la liste au sommet de la pile, ensuite de retourner l'ensemble de la pile ainsi modifiée et positionner de fait le plus grand élément à la base. Il suffit alors de répéter le processus en ignorant la plus grande crêpe déjà à sa place.

Exemple : Étant donné la liste des nombres suivants : 11, 912, 26, 77, 42, 136, 666, 92. Le tri crêpe sur cette séquence est décrit dans la Figure 8.

État initial :	11	912	26	77	42	136	666	92
	912	11	26	77	42	136	666	92
	92	666	136	42	77	26	11	912
	666	92	136	42	77	26	11	912
	11	26	77	42	136	92	666	912
	136	42	77	26	11	92	666	912
	92	11	26	77	42	136	666	912
	42	77	26	11	92	136	666	912
	77	42	26	11	92	136	666	912
	11	26	42	77	92	136	666	912
	42	26	11	77	92	136	666	912
	11	26	42	77	92	136	666	912
	26	11	42	77	92	136	666	912
État final :	11	26	42	77	92	136	666	912

FIGURE 8 – Exécution du tri crêpe.

9 Conclusion

L'importance des algorithmes de tri dans notre quotidien n'est plus à démontrer, la moindre requête à votre site préféré nécessite de trier les résultats pour les afficher. Une motivation plus mathématique est le calcul de la médiane d'une suite de valeurs qui est immédiate sur une liste triée. Remarquons

qu'il existe pour le calcul de la médiane un algorithme naïf moins efficace qui consiste à retirer le maximum et le minimum de la liste jusqu'à obtenir un ou deux éléments.

Enfin il existe de nombreuses ressources pédagogiques sur les tris, comme par exemple ce site où il est possible de voir le déroulement de nombreux tris sur des exemples (https://interstices.info/jcms/c_6973/les-algorithmes-de-tri?hlText=tri). Le site suivant propose de nombreuses références aux articles originaux sur la complexité des tris et une visualisation permettant de comparer l'efficacité de différents tris (<http://www.sorting-algorithms.com/>). Plus sérieusement le site suivant propose des danses folkloriques basées sur des algorithmes de tri <http://algo-rythmics.ms.sapientia.ro/>.